



PIKARDESKÁ HRA ASSIETTE



PIKARDESKÁ HRA ASSIETTE

Assiette je venkovní obdobou hry D'Gomme. Její základ tvoří hrací deska s vyznačenou startovní čarou a velké žetony (talíře). Cílem hry je umístit své žetony na hrací desku co nejdál od startovní čáry. Toho lze dosáhnout buď dobře mířeným hodem, nebo vyražením talířů protihráče mimo hrací desku. Assiette je rychlá hra pro dva hráče.



PRAVIDLA HRY

Každý hráč obdrží sadu sedmi talířů, které jsou barevně odlišené, a snaží se jich co nejvíce umístit za talíře protihráče, aniž by se jimi dotkl hrací desky před startovní čarou. Hrací deska nemá okraje, proto si mohou hráči navzájem vyrážet talíře do všech stran.

Pořadí, ve kterém hráči hází, určí rozstřel. Hráč, který při něm umístí svůj talíř na hrací desku nejdál, začíná dané kolo a zároveň si za svůj hod připisuje první bod. Hráč, který hraje jako druhý,

musí ve svém prvním hodu umístit talíř před talíř hráče, který kolo začínal. Pokud je tento talíř těsně za startovní čarou, může ho svým talířem posunout, zároveň ho ale nesmí vyrazit z hrací desky, nebo se dostat za něj. Následně se hráči postupně střídají v házení svých talířů na herní desku ve snaze umístit je za talíře protihráče. Šestým hodem může začít hráč, který je právě na tahu, vyrážet talíře svého protihráče. Od této chvíle si mohou oba hráči vyrážet své talíře navzájem. Po odházení všech sedmi žetonů oběma hráči končí kolo a přichází čas na spočítání bodů.

Dalšímu kolu předchází vždy nový rozstřel, který by měl pokaždé začínat jiný hráč.

Pořadí, ve kterém hráči v jednotlivých kolech hází, se může změnit za těchto podmínek:

- 1) Hráč nemá na herní desce umístěný žádný vlastní talíř.
- 2) Hráčův talíř se dotkne hrací desky před startovní čarou.
- 3) Hráč vyrazí talíř protihráče na zem dříve než šestým talířem.
- 4) Druhý hráč umístí svůj první talíř za talíř hráče, který házel jako první, nebo mu ho vyrazí z hrací desky.



Ve všech těchto případech je dotyčný hráč penalizován tím, že hází ještě jednou dalším svým talířem. Tím ohrozí své šance na získání jednoho i více bodů, protože přichází o šanci házet poslední talíř na konci kola, který bývá, je-li zahrán promyšleně a přesně, často rozhodující.

BODOVÁNÍ HRY

Jeden bod získává hráč, který hodil svůj talíř nejdál při rozstřelu. Další body si připisuje ten, který má své talíře nejdál na konci každého kola. Hráč, který má za talířem protihráče více svých talířů, získává bod za každý jeden z nich. Pokud zůstanou na hrací desce pouze talíře jednoho hráče, připisuje si daný hráč za každý talíř jeden bod. Hra se hraje na jednotlivá kola tak dlouho, dokud jeden z hráčů nedosáhne 15 nebo 21 bodů.



VOLITELNÉ PŘÍSLUŠENSTVÍ

- dřevěná hrací deska o rozměrech 3200 x 520 mm

ZÁRUKA NA VÝROBEK

Hra je vyráběna na zakázku. Záruka na vady výrobku je výrobcem poskytována po dobu dvou let. Záruka se nevztahuje na vady způsobené nesprávným zacházením a použitím k jiným účelům než hře Assiette. Záruku nelze uplatnit ani na poškození přirozeně vzniklé používáním hry Assiette, která je svou podstatou založená na vzájemném narážení jednotlivých žetonů. Náhradní díly je možné dokoupit u výrobce.

Jelikož se jedná o výrobek z přírodního dřeva, nesmí být celý, nebo jeho část vystaven:

- kontaktu s ohněm a zvýšenou teplotou
- vlhkosti a kontaktu s tekutinami
- nepřiměřené síle a tlaku

OBSAH BALENÍ

- dřevěná hrací deska o rozměrech 3200 x 520 mm
- 14 dřevěných talířů z jasanového dřeva o průměru 180 mm

PROHLÁŠENÍ VÝROBCE

Povrch výrobku je ošetřen stálobarevným a hygienicky nezávadným olejem, vyrobeným ze semen máku setého, který může být i v kontaktu s potravinami. Výrobek je vyráběn ručně, proto se mohou jednotlivé kusy lišit nejen barevně, ale i drobnou velikostní odchylkou do 1 mm.

Házení dřevěných talířů namáhá povrch hrací desky, občasné přebroušení desky brusným papírem a ošetření olejem napomůže prodloužení její životnosti.

VÝROBCE HRY

Cool Wood s.r.o.

www.coolwood.cz

Vyrobena v České republice

