



PIKARDSKÁ HRA D'GOMME

D'Gomme je obdobou venkovní hry Assiette. Její základ tvoří hrací deska s číselnými hodnotami a žetony. Cílem hry je umístit své žetony na pole s nejvyššími číselnými hodnotami a sestřelit co nejvíce žetonů svého protihráče do šuplíku na konci herní desky.

D'Gomme je jednoduchá hra pro dva hráče.

Hru vyrábíme ve dvou velikostech. Větší provedení vyrábíme na zakázku a vhodné je zvláště pro klubovny, vinárny a restaurace.



PRAVIDLA HRY

Na hrací desce jsou vyznačeny pole s číselnými hodnotami 1, 2, 5, 10. Hrací deska je ukončena šuplíkem, do kterého padají žetony. Pole s nejvyšší číselnou hodnotou je umístěno přímo před šuplíkem.

Každý hráč má sadu sedmi žetonů, které jsou barevně odlišeny. Samotné hře předchází rozstřel. Jeho cílem je hodit žeton co nejdále, zároveň jej ale nenechat spadnout do šuplíku na konci hrací desky. Hráč, který prohraje rozstřel, hru začíná.

Hráči se postupně střídají v házení svých žetonů a snaží se je umístit na pole s co nejvyššími hodnotami. Jakmile má hráč na desce umístěny dva vlastní žetony, může také začít se sestřelováním žetonů soupeře do šuplíku na konci herní desky. Pokud hráč sestřelí soupeřův žeton předtím, než splní požadavek dvou žetonů umístěných na herní desce, jsou žetony hráčů vyměněny následujícím způsobem: Soupeřův žeton se vrací na původní místo a žeton hráče,

který udělal tuto chybu se přesune do šuplíku na konci herní desky, a daný hráč hází znovu. Tato penalizace se projeví na konci hry tím, že hráč ztrácí možnost hrát poslední a tím i šanci učinit závěrečný hod a ovlivnit tak konec hry.

Po hodu posledního žetonu se sečte jejich hodnota dle polí, na které byly umístěny. Neplatné žetony jsou ty, které se dotýkají dna šuplíku nebo žetonů na něm ležících, a žetony, které při odhodu nedopadnou do hracího pole. Vyhrává hráč s vyšší číselnou hodnotou žetonů.

Pro sčítání bodů není nutné, aby žeton ležel celý v označené oblasti. Stačí, když překročí její linii. Žeton, který leží na rozhraní dvou polí, náleží vždy poli s hodnotou vyšší. Hra se hraje na tři vítězná kola.

OBSAH BALENÍ

Dřevěná hrací deska z olšového dřeva o rozměrech 2600 x 540 mm, nebo 1750 x 440 mm u menší verze hry.

14 dřevěných žetonů o průměru 90 mm, nebo průměru 70 mm u menší verze hry.

VOLITELNÉ PŘÍSLUŠENSTVÍ

Pevný stůl z dubového dřeva vysoký 850 mm, nebo 762 mm k menší verzi hry.

ZÁRUKA NA VÝROBEK

Záruka na vady výrobku je výrobcem poskytována po dobu dvou let. Záruka se nevztahuje na vady způsobené nesprávným zacházením a použitím k jiným účelům než hře D'Gomme. Jelikož se jedná o výrobek z přírodního dřeva, nesmí být celý, nebo jeho část vystaven:

- kontaktu s ohněm a zvýšenou teplotou
- vlhkostí a kontaktu s tekutinami
- nepřiměřené síle a tlaku

Náhradní žetony je možné dokoupit u výrobce.

PROHLÁŠENÍ VÝROBCE

Povrch výrobku je ošetřen stálobarevným a hygienicky nezávadným olejem, vyrobeným ze semen máku setého, který může být i v kontaktu s potravinami. Výrobek je vyráběn ručně, proto se mohou jednotlivé kusy lišit nejen barevně, ale i drobnou velikostní odchylkou do 1 mm.

VÝROBCE HRY

Cool Wood s.r.o.

www.coolwood.cz

Vyrobeno v České republice

