



## VIKINGSKÝ KUBB



### KUBB

Kubb je venkovní společenská hra pro dva týmy o 1 až 6 členech, spočívající v přesném házení kolíků na soupeřovy kubby ve snaze je shodit. Hra je nenáročná, stačí pro ni hrací prostor cca 8x5 m a může ji hrát prakticky každý bez ohledu na věk či pohlaví. Týmy nemusí mít dokonce ani stejný počet hráčů.

### HISTORIE HRY

Hra pochází s největší pravděpodobností z doby Vikingů a do dnešní doby se hraje na švédském ostrově Gotland uprostřed Baltského moře. Přes její nejisté počátky a nejasnosti ohledně pravidel existují záznamy o její popularitě ve Švédsku, a to již z počátku 20. století. Komerčně úspěšnou se hra stala díky sériové výrobě v 90. letech 20. století. Od roku 1995 je na Gotlandu každoročně pořádáno mistrovství světa v kubbu.



### SOUČÁSTI HRY

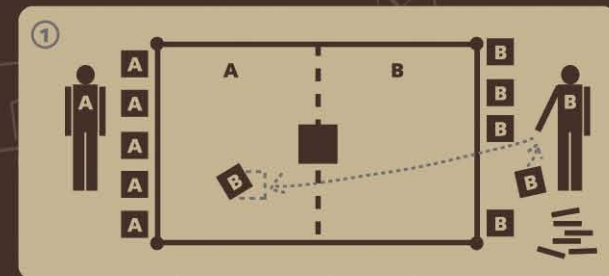
- 1 král
- 10 kubbů (menší dřevěné věže)
- 6 kolíků určených k házení
- 4 kolíky k vytyčení hracího území

Všechny součásti jsou vyrobeny z dubového dřeva, aby byla zajištěna dobrá stabilita a kolíky bylo možné dlouhodobě používat i v mokré hlíně.

### PRAVIDLA HRY

#### Základní rozestavení kubbů

- Na rovné ploše bez překážek (ideálně s nízkým porostem) o rozměrech 8x5 m (lze i 5x5 m) vytyčíte pomocí 4 kolíků herní území.
- Do středu území postavíte krále.
- Na základní čáru umístíte po 5 kubbech v pravidelných rozestupech (viz obrázek 1 část A). Každá základní čára patří jednomu týmu.



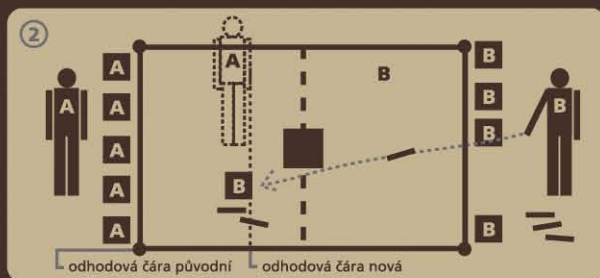
#### Základní rozhoz

- Před začátkem hry se z každého týmu postaví jeden libovolný hráč na základní čáru s jedním kolíkem.
- Oba hráči shodně počítají do tří a poté hodí kolíkem co nejbliže ke králi, aniž by ho shodili.
- Tým, jehož hráč hodil kolík blíže ke králi, má jako první možnost volby: 1. strany, nebo 2. prvního hodu.

#### Hra

Cílem hry je shoení všech kubbů na soupeřově hracím poli a následné shoení krále v tomtéž kole, ve kterém je shoen poslední kubb. Jakékoli neúmyslné shoení krále během hry znamená prohru týmu, který krále shodil. V případě, že se týmu podaří shodit všechny kubby na poli soupeře a poté se jim nepodaří v témže kole shodit krále, vítězí soupeř. Týmy se po odhodu svých 6 kolíků střídají.

- V prvním kole hry se snaží hráči týmu A shodit 6 kolíky co nejvíce kubbů stojících na základní čáře týmu B.
- Poté, co tým A odhází všech 6 kolíků, posbírá tým B všechny své shoené kubby.
- Tyto shoené kubby následně vhodí do hracího pole týmu A a tam je postaví (viz obrázek 1).



Tým B (tzn. tým, který hraje jako druhý) musí mít na paměti, že:

- a) Před tím, než tým B začne shazovat kubby týmu A, musí nejprve shodit všechny své kubby umístěné v hracím poli soupeře.
  - b) V případě, že se týmu B nepodaří shodit své vlastní kubby, posouvá se základní odhodová čára týmu A ke kubbu stojícímu nejbliže u krále (viz obrázek 2).
4. Tento základní princip hry se neustále opakuje.
  5. Poté, co tým B shodí své kubby umístěné na poli soupeře, má možnost shazovat soupeřovy kubby.
  6. Po odhození všech šesti kolíků posbírání tým A jednak kubby shozené ve svém poli, jednak kubby shozené na své základní čáře.
  7. Tyto pak stejným způsobem nahází do hracího pole týmu B.
  8. Počet kubků, které je nutno na soupeřově poli shodit, se tak neustále mění.
  9. Hra končí, pokud se jakémukoliv týmu podaří shodit všechny kubby na hracím poli soupeře a poté ve stejném kole i krále.

### Technika hry

Hráč drží kolík za jeden konec a hází jím tak, že druhý konec kolíku směřuje ke kubbu, který chce hráč srazit. Kolíky se hází spodním hodem a nesmí rotovat.

### Ostatní

1. Tým si sám určí, který jeho člen bude házet kolíky nebo kubby do soupeřova pole a jakým způsobem se hráči budou střídat.
2. Shozené kubby jsou do soupeřova pole vhažovány vždy ze základní odhodové čáry. Při hodů musí hráč stát oběma

nohama za základní odhodovou čarou v mezích bočních linií území. Postoj hráče je při hodů libovolný.

3. Sražené kubby je nutné vhodit do soupeřova pole tak, aby mezi králem (nebo rohovým kolíkem) a vhozeným kubbem zůstala vzdálenost rovná minimálně délce házečního kolíku.

4. Hodí-li hráč kubb jinam, než je přípustné, má ještě jeden pokus. Pokud ani ten není úspěšný, je daný kubb umístěn soupeřem na jakémkoliv místě příslušné poloviny hracího pole. Musí však být zachována vzdálenost nejméně jedné délky házečního kolíku od krále či rohového kolíku.

5. Kubby je nutno postavit po odhozu přes hranu spodní plochy kubbu tak, aby se kubb neustále dotýkal hrací plochy (viz obrázek 3).



6. Pokud se při svém vztyčení kubb ocitne mimo hrací pole, je nutné jej vztyčit znovu směrem do hřiště.

7. Pokud hod kolíkem není proveden v mezích techniky hry a nebo je proveden s přešlapem či proti principu fair play, je považován za neplatný a herní situace způsobená tímto hodem je vrácena do původního stavu.

8. Pokud je kubb stojící v poli shozen jiným vhozeným kubbem, je znovu postaven na místě, kam dopadl. Pokud je vhozeným kubbem svržen kubb na základní čáře, je znovu postaven na své původní místo.

9. Tým, který vyhrál, získává jeden bod. Za celkové vítěze se zpravidla prohlašuje tým, který vyhrál dvě ze tří her.

10. Je vhodné, aby si po každé hře týmy vyměnily strany.

### ROZŠÍŘENÍ PRAVIDEL

Velmi zábavné je pravidlo stavění vícenásobných kubků. Při házení kubků na soupeřovu polovinu se snažte shodit nějaký již stojící kubb. Tento kubb bude, pokud budete úspěšní, vztyčen na své původní pozici a na něj bude postaven vhozený kubb. Pro vás je pak snazší jedním hodem shodit dva kubby. Tímto způsobem lze vytvářet i věže ze tří a více kubků.

Kubby shazujete v pořadí od nejbližšího k nejbzdálenějšímu.

Rozměr hřiště či počet figur můžete libovolně měnit podle zkušeností hráčů či časových možností.



### OBSAH BALENÍ

- 4 zašpičatělé kolíky pro vymezení hrací plochy
- 6 kolíků o průměru 0,44 cm a délce 30 cm na házení
- 10 kubků o rozměrech 7x7x15 cm
- 1 figurka krále o rozměrech 9x9x30 cm
- návod hry

### ZÁRUKA NA VÝROBEK

Záruka na vady výrobku je výrobcem poskytována po dobu dvou let. Záruka se nevztahuje na vady způsobené nesprávným zacházením a použitím k jiným účelům než hře kubb. Záruku nelze uplatnit ani na poškození přirozeně vzniklé používáním hry kubb, která je svou podstatou založená na úderech jednotlivých součástí o sebe. Náhradní díly je možné dokoupit u výrobce.

Jelikož se jedná o výrobek z přírodního dřeva, nesmí být celý, nebo jeho část vystaven:

- kontaktu s ohněm a zvýšenou teplotou
- vlhkostí a kontaktu s tekutinami
- nepřiměřené síle a tlaku

### PROHLÁŠENÍ VÝROBCE

Povrch výrobku je ošetřen stálobarevným a hygienicky nezávadným olejem, vyrobeným ze semen máku setého, který může být i v kontaktu s potravinami. Výrobek je vyráběn ručně, proto se mohou jednotlivé kusy lišit nejen barevně, ale i drobnou velikostní odchylkou do 1mm. Každá figurka je úmyslně vyrobená ze dvou kusů dřeva, aby se tak zamezilo jejímu kroucení.

### VÝROBCE HRY

Cool Wood s.r.o.  
[www.coolwood.cz](http://www.coolwood.cz)  
 Vyrobeno v České republice

